



WAFFEN- & COSPLAY REGELN

Folgende Regeln gelten für Cosplays bei der ShiroCo

- Showkämpfe sind auf Veranstaltungen untersagt.
- Intime Körperstellen wie Busen, Schritt und Po müssen ausreichend bedeckt sein.
- Jeder Besucher ist für sein Cosplay, seine Requisiten und Wertgegenstände selbst verantwortlich. Es gibt seitens des Veranstalters keine Möglichkeit der Lagerung und Bewachung. Der Veranstalter kann nicht für dadurch entstandene Schäden und Verluste haftbar gemacht werden.
- Es gilt das Waffengesetz der Bundesrepublik Deutschland. Das Tragen echter Waffen ist somit nicht gestattet. Gleiches gilt insbesondere für verbotene Waffen und Anscheinswaffen. Dazu zählen beispielsweise:
 - Echte Schusswaffen, Softair- und Gaspistolen, echte Munition, Explosivkörper, Pyrotechnik, Wurfwaffen, Schlagringe, Stahlruten, Totschläger, Würgewaffen, Hieb- und Stichwaffen mit scharfer / stumpfer Klinge oder Spitzen, Holz ab einer Dicke von 3 cm.
- Erlaubt sind folgende Waffen:
 - Waffenimitationen aus Schaumstoff, Gummi, Pappe, Weichplastik & Kinderspielzeugwaffen, abgestumpfte Hieb-, und Stoßwaffenimitationen, biegsame Spitzen an Gegenständen wie Speeren oder Pfeilen, LARP-Waffen, Waffen bis zu max. 1,50 m aus Holz, Pappe, Plastik, Weichmaterial, Schaumstoff (z. B. Bauschaum) oder Thermoplastiken sowie aus einer Kombination daraus, Gehstöcke und Stäbe mit einer Gesamtlänge von max. 2 m, Sensen nicht größer als 1,50 m, Sensenblatt max. 0,80 m lang, funktionslose Bögen ohne echte Sehnen, max. 1,50 m und Köcher mit Pfeilattrappen, Reitgerten max. 1 m, Peitschen max. 1,50 m inkl. Peitschenschlag, Wurfwaffen aus weichen, biegsamen Materialien ohne festen Kern, Schilde bis zu einem Durchmesser von 80 cm.
- Auf die Darstellung von Verletzungen ab 10 cm Durchmesser oder Länge ist zu verzichten. Dies schließt täuschend echt aussehende Schnitt-, Brand und Fleischwunden ein.
- Euer Make-Up darf, inklusive sämtlicher Bestandteile des Cosplays, nicht abfärben und die Kleidung der Besucher verschmutzen.
- Kunstblut darf verwendet werden. Ebenso ist die Darstellung von Zombies erlaubt. Beides jedoch bitte im begrenzten Rahmen.
- Es gilt die Maximalmaße für ausladende Kostüme zu beachten:
 - Röcke/Kleider: max. 2 m Durchmesser
 - Schleppen und Schwänze: max. 1 m Länge ab Fußende
 - Flügel (flexibel; Flügel, die man anlegen und ausstrecken kann): bis zu einer max. Spannweite von 2 m ausgestreckt
 - Höhe des Kostüms insbesondere mit Flügeln und/oder Kronen: 2,50 m
 - Stacheln dürfen maximal maximal 5 cm lang sein. Zudem müssen sie stumpf sein
 - Sämtliche Rüstungsteile müssen fest am Körper befestigt sein

Allgemeine Regeln:

- Das Mitbringen und/oder das Konsumieren von Alkohol und Drogen ist strengstens untersagt
- Lebende Tiere sind grundlegend nicht gestattet. (Ausgenommen sind Blindenhunde und ausgewiesene Therapiehunde)
- Verstöße sind umgehend dem Veranstalter oder den Kooperationspartnern zu melden.

Bei Verstoß bei den Regeln hält sich der Veranstalter vor, Personen von Veranstaltungen ohne Kostenrückerstattung auch dauerhaft auszuschließen.

Mit der Teilnahme an Veranstaltungen erklärt man sich bereit diese Regeln zu akzeptieren und zu befolgen.

Bei Fragen zu diesen Regeln oder eurem speziellen Cosplay wendet euch an uns unter mail@jackt.de